



**Bureau communautaire
Mardi 29 Août 2023
DECISION DE BUREAU**

Nombre de membres du bureau : 11

Nombre de présents : 9

Nombre de votants : 9

Présents : M. Claude REVEL, M. Francis BARDEAU, Mme Marie PASSIEUX, M. Claude VALERO, Mme Isabelle SILHOL, M. Bernard COSTE, M. Olivier BRUN, Mme Myriam GAIRAUD, M. Joseph RODRIGUEZ.

Absents : M. Gérald VALENTINI, M. Olivier BERNARDI.

Rapporteur : M. Claude REVEL.

Approbation du Règlement Intérieur de l'Accueil de Loisirs sans Hébergement Adolescents du Clermontais

Monsieur REVEL rappelle que par délibération en date du 29 Septembre 2020, le Conseil communautaire a approuvé une délégation de pouvoir au Bureau communautaire de la Communauté de communes du Clermontais pour prendre toute décision concernant l'approbation, la modification et l'abrogation des règlements intérieurs des services publics communautaires, à l'exception du règlement intérieur du Conseil communautaire.

Vu la délibération n°2019.07.10.25 relative à l'approbation du règlement intérieur de l'Accueil de Loisirs Sans Hébergement adolescents,

Vu la délibération n°2023.05.23.06 relative à l'approbation de la nouvelle politique tarifaire du service Jeunesse,

Considérant que dans le cadre du fonctionnement général de l'établissement, il est nécessaire de formaliser et d'actualiser le règlement intérieur existant afin que ce dernier soit à jour des obligations réglementaires et des exigences souhaitées à l'égard des usagers.

Après en avoir délibéré, le Bureau, à l'unanimité :

- **APPROUVE** le règlement intérieur de l'Accueil de loisirs sans Hébergement Adolescents du Clermontais, tel que présenté en pièce annexe,
- **AUTORISE** Monsieur le Président ou son représentant à signer toutes pièces utiles à l'exécution de la présente décision,

- **RAPPELLE** que toutes les décisions prises par le Bureau en application de ses délégations sont systématiquement rapportées en Conseil communautaire.

Fait à Clermont l'Hérault, le 31 Août 2023

Le Président de la Communauté
de communes du Clermontais,



Claude REVEL